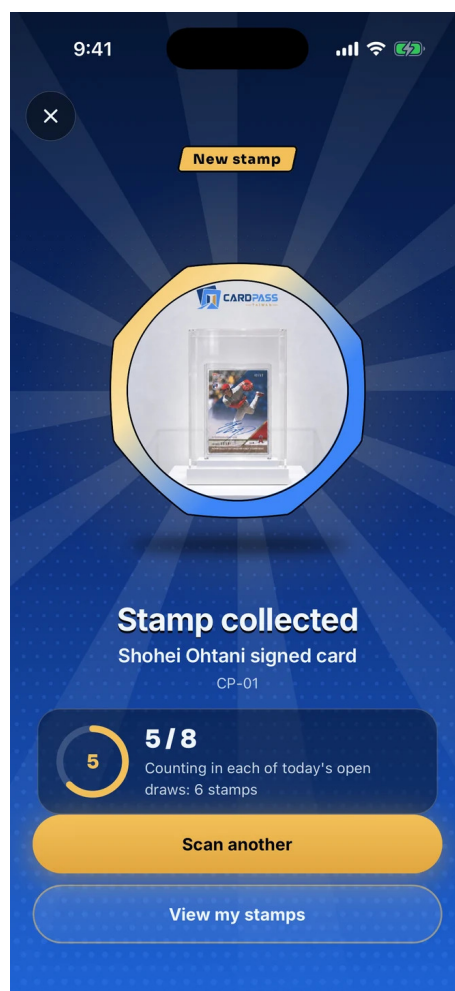
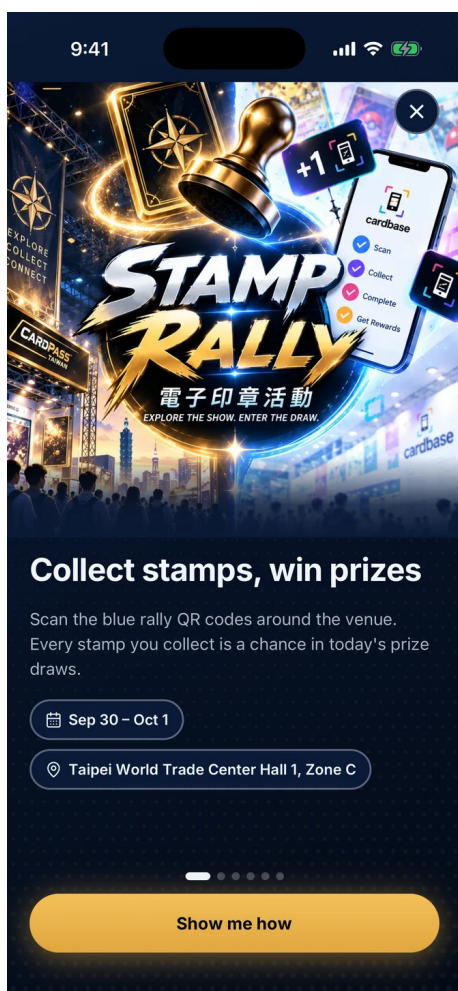


CARDPASS TAIWAN 2026 / STAMP RALLY

CardPass Taiwan 2026 集章活動

從抵達會場、掃碼集章，到獎品遊戲與到場領獎，一次看清 CardPass Taiwan 2026 的參與旅程。
Cardbase App 把展區探索、數碼印章、定時抽選與 Rally Flash 串成完整流程。



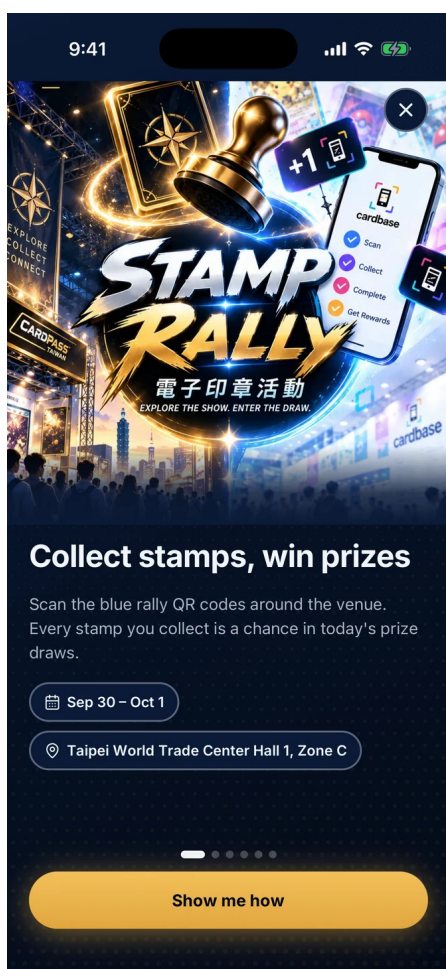
CardPass Taiwan 2026 • App 預覽畫面

加入 → 集章與探索 → 定時抽選／快閃 → 小遊戲 → 到場領獎

本介紹沿用 CardPass Taiwan 2026 的 App 預覽畫面，介面為英文。畫面中的日期、獎品、進度與遊戲結果為預覽資料；正式安排以 CardPass 確認的活動規則為準。

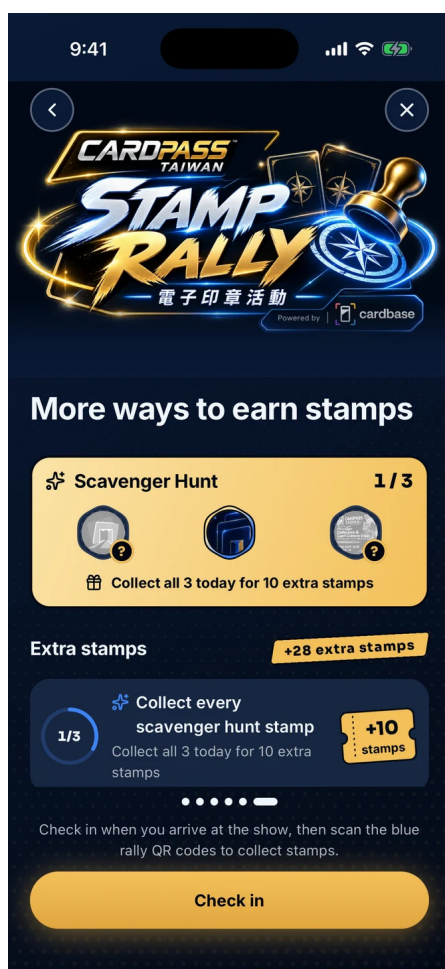
先知道怎樣玩，再加入活動。

觀眾在 Cardbase App 開啟活動，閱讀圖像化導覽，登入或註冊帳戶，抵達會場後加入。開啟通知，就能接收抽選邀請與快閃遊戲消息。活動如啟用定位檢查，加入及相關操作須通過會場驗證。



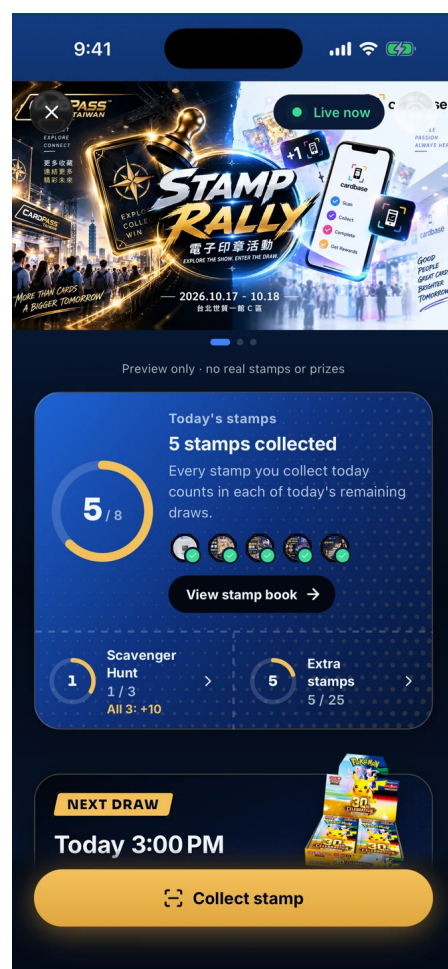
活動導覽

CardPass 主題導覽，先介紹集章目標與參與方式。



抵達後加入

閱讀玩法與規則，再按畫面指示完成加入。



個人活動首頁

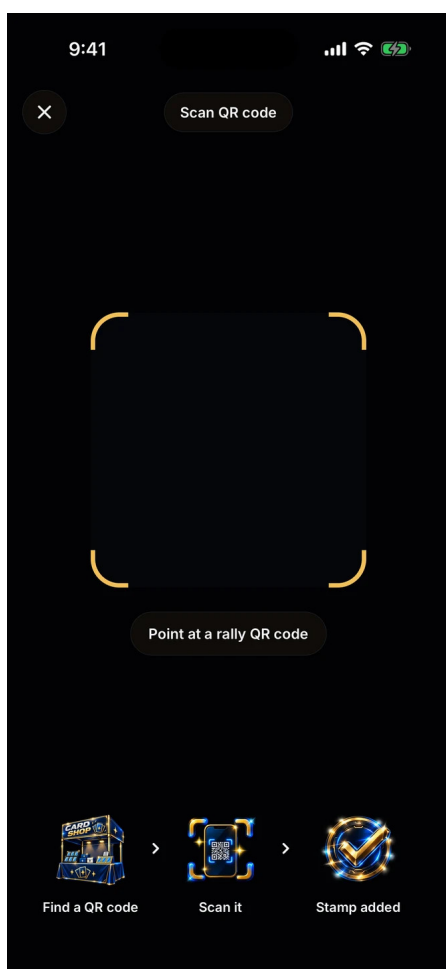
集章進度、下一場抽選與參與入口集中顯示。

如何配合活動

主辦方準備活動名稱、主題素材、日期、會場及規則。Cardbase 把參與步驟放進同一個活動入口。

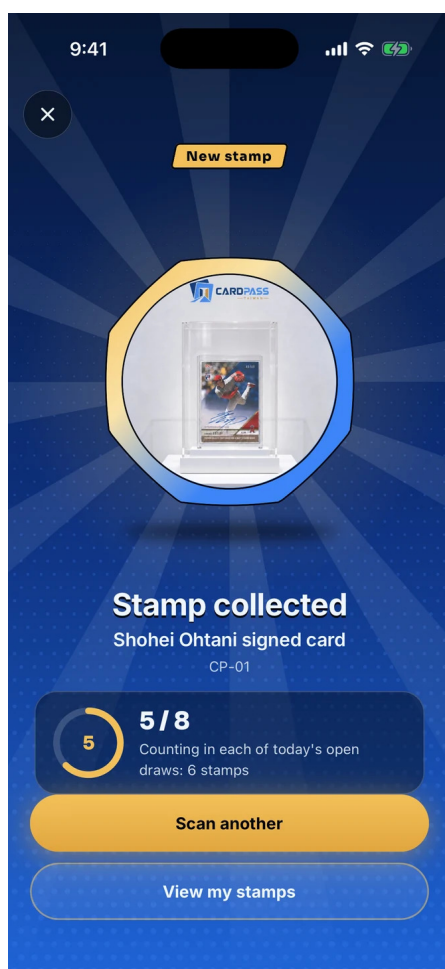
走到站點，掃一下，印章就入冊。

在參與攤位或任務站找到活動 QR code，用 App 掃描，便會顯示新印章與更新後的進度。每個站點每日只計一次，重複掃描會有清楚提示。當日有效印章會計入當日尚未抽出的場次；集章增加被抽選的機會，並不保證得獎。



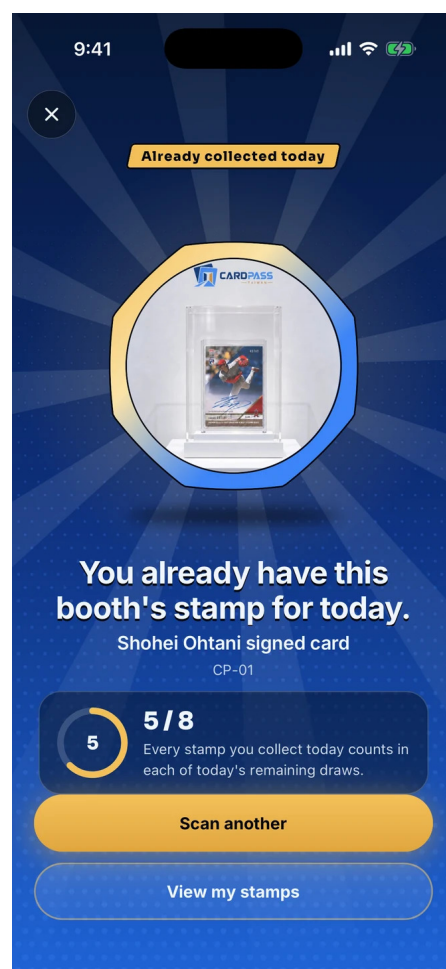
掃描站點 QR code

用 App 掃描 CardPass 展區的活動 QR code。



獲得新印章

收集成功後即時展示印章，並更新今日進度。已收集的站點不會在同一天重複增加印章。



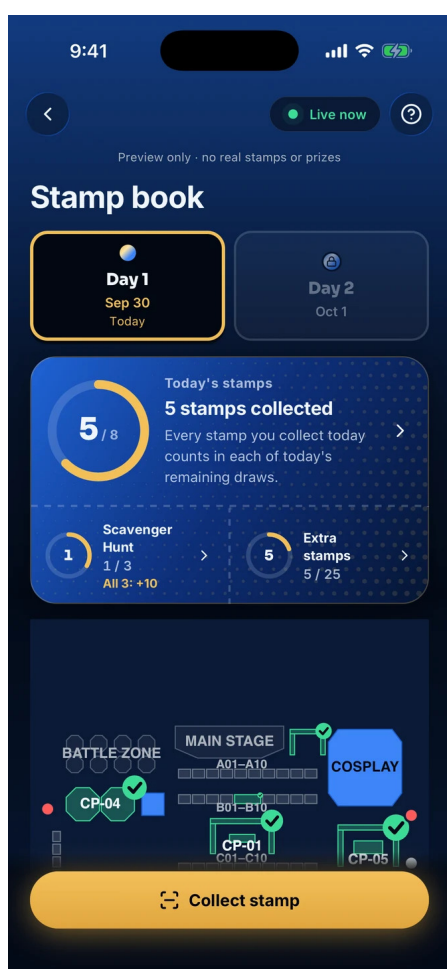
重複掃描提示

如何配合活動

合作攤位放置自己的活動 QR code，讓觀眾有明確理由到訪。印章圖像可配合攤位或活動主題。

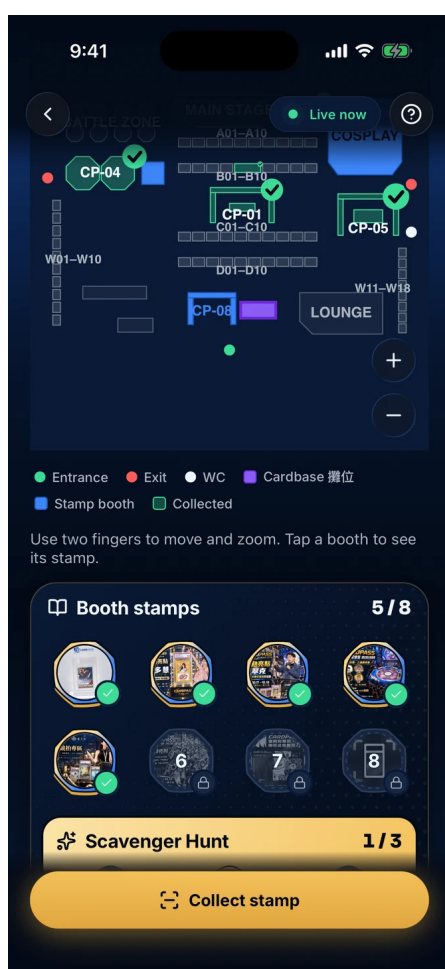
把場地變成一張可以探索的任務地圖。

印章冊記錄 CardPass 已完成的站點，場館地圖幫觀眾找到下一站與領獎處。尋寶任務引導觀眾探索指定展區；集齊指定印章組合後可獲額外印章。活動亦可透過指定 App 任務及邀請朋友，增加參與機會。



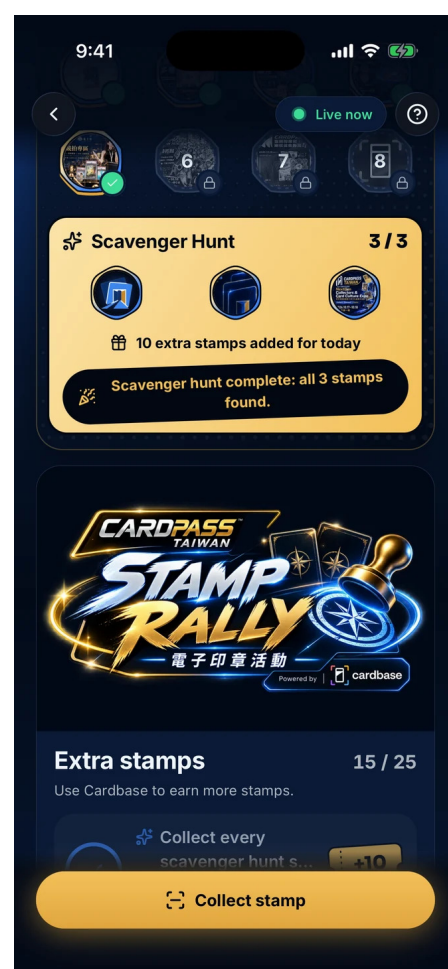
數碼印章冊

一眼看到收集進度與尚待探索的站點。



場館地圖

CardPass 場館地圖標示集章站點與 Cardbase 攤位。



尋寶印章組合

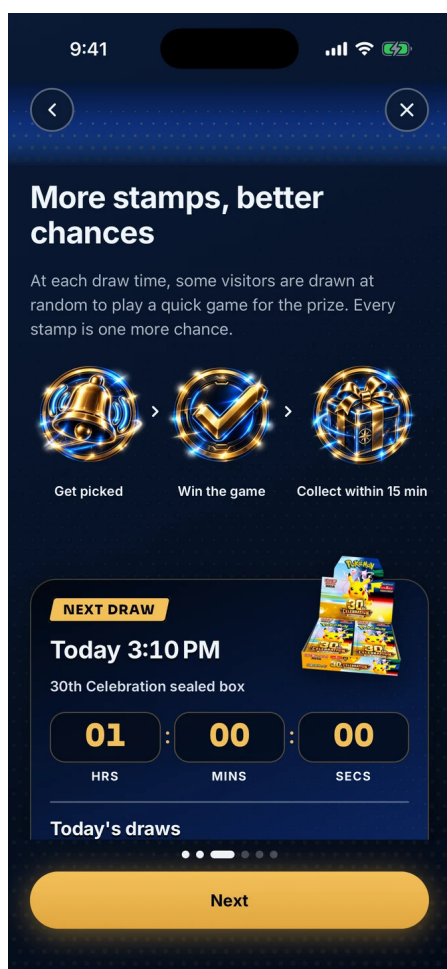
展示 CardPass 尋寶印章組合及完成後的額外印章。

如何配合活動

把指定攤位或贊助商編入任務路線。正式地圖、站點位置、任務條件與額外印章數量在活動前共同確認。

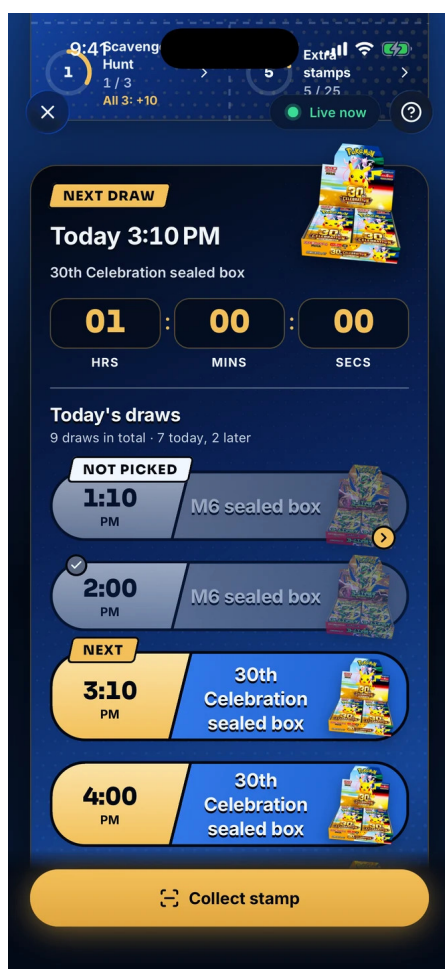
集章換取機會，抽中後進入獎品遊戲。

活動首頁列出當日抽選時間與獎品。到指定時間，系統按有效抽選機會抽出一組參賽者，發出邀請。被抽中代表取得遊戲資格，參賽者仍須完成小遊戲才有機會贏得獎品。未被抽中，當日印章仍可參與其後適用場次。



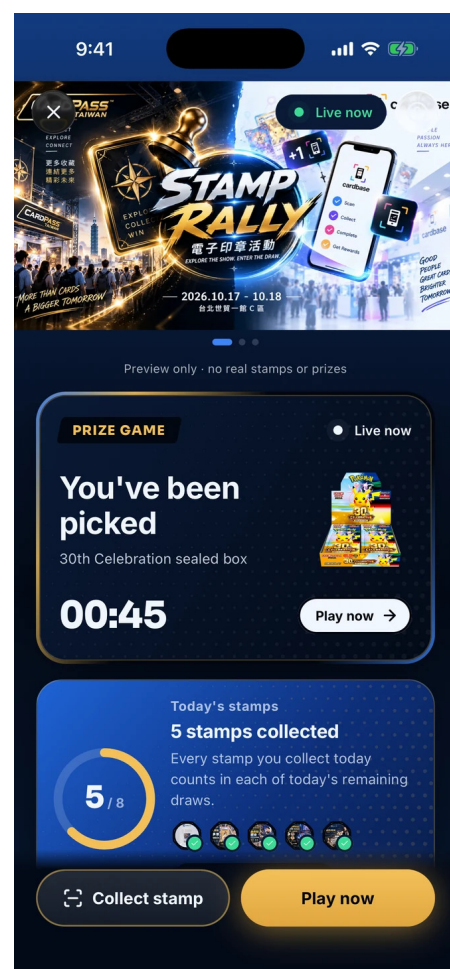
印章與抽選機會

導覽解釋集章如何增加被抽選的機會。



今日場次

觀眾可查看下一場及當日時間表。



收到參賽邀請

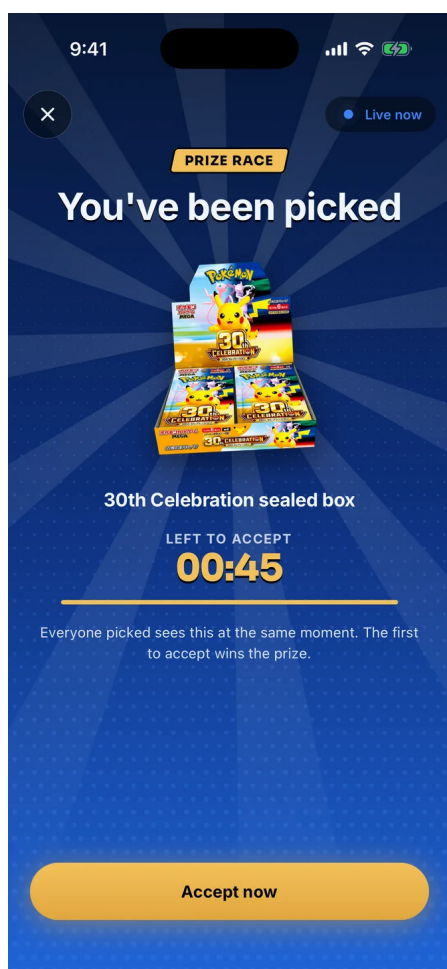
被抽中的觀眾收到參賽邀請，再進入獎品遊戲。

如何配合活動

用定時場次安排節目節奏。可配置場次、獎品、邀請名額與得獎名額，並在 App 內顯示當次規則。

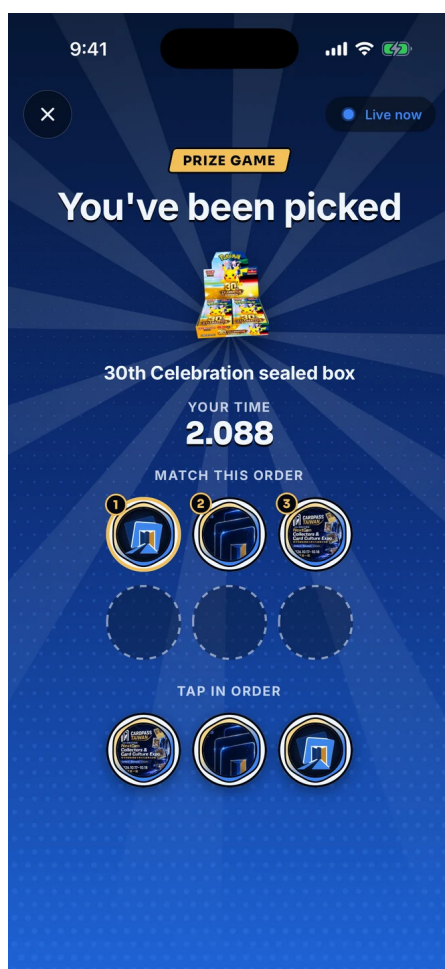
看清印章次序，再比誰答得快。

參賽者進入等候室，倒數後按題目顯示的次序點選印章。最快正確完成、符合當場規則的參賽者取得獎品。遊戲後可查看結果、官方時間與排行榜；未勝出者可繼續集章並等待下一場。



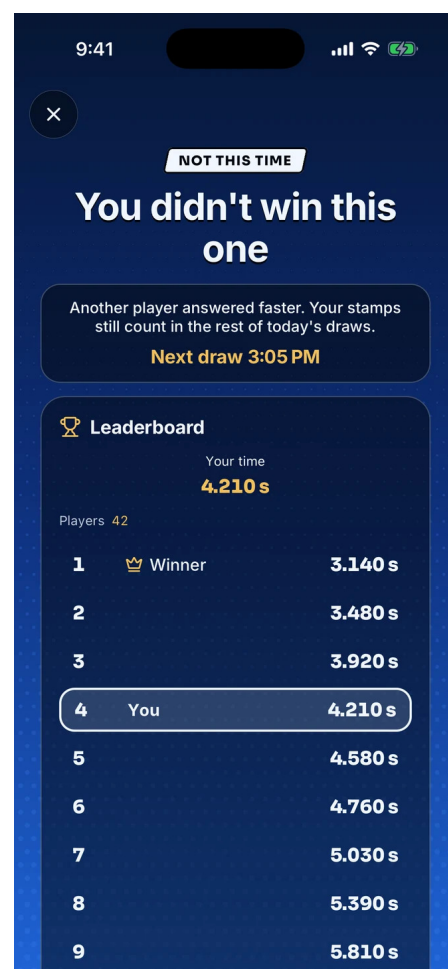
等候與倒數

進入遊戲前先看倒數及參與資訊。



按次序點選

依照題目排列選擇印章，完成限時挑戰。



結果與排行榜

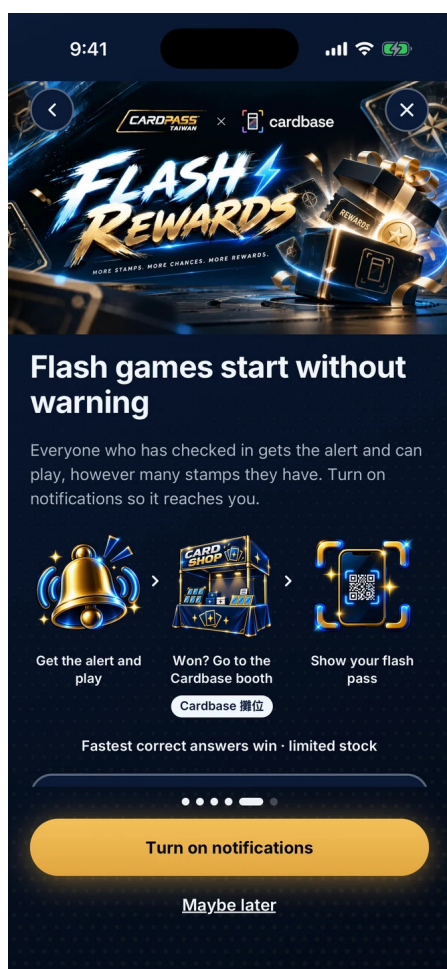
顯示是否勝出及排名，並引導觀眾繼續參與。

如何配合活動

把活動的印章圖像帶進遊戲，讓參賽者在競賽中再次認識主題。正式排名與獎品結果由系統判定，時間及名額按活動配置。

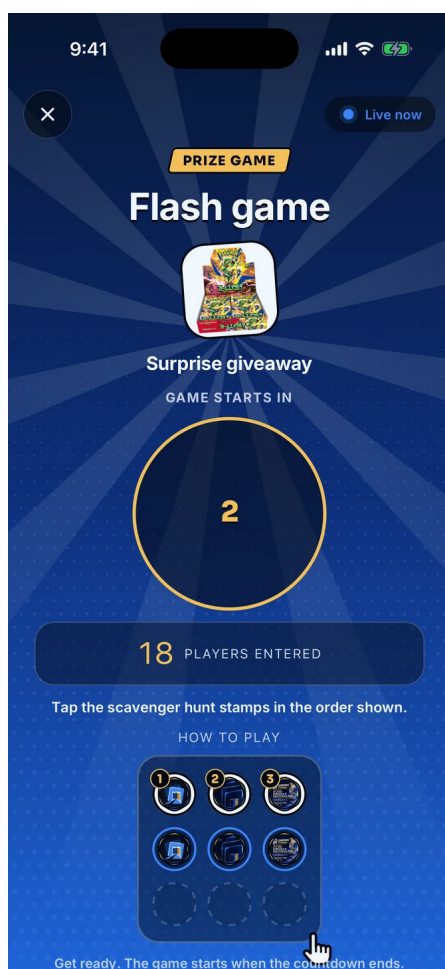
隨時開一場，讓現場多一個驚喜。

工作人員可在活動期間啟動快閃遊戲，向已加入活動的觀眾發出通知。觀眾不需要先被定時抽選抽中，也不以集章數決定遊戲資格；符合當場入場條件後即可參加。倒數後進行同類印章次序挑戰，最快正確完成者按當場名額勝出。



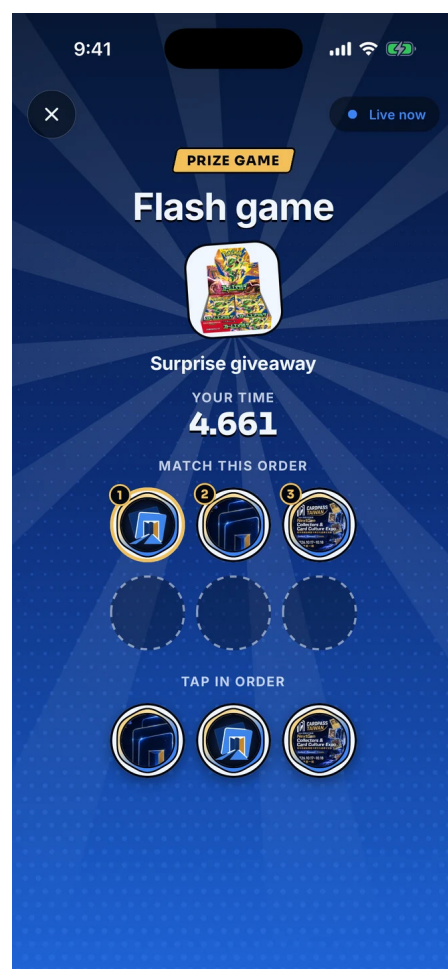
快閃通知導覽

CardPass 快閃玩法導覽，提醒觀眾開啟通知。



快閃倒數

已加入觀眾進入同一場快閃挑戰。



快閃遊戲

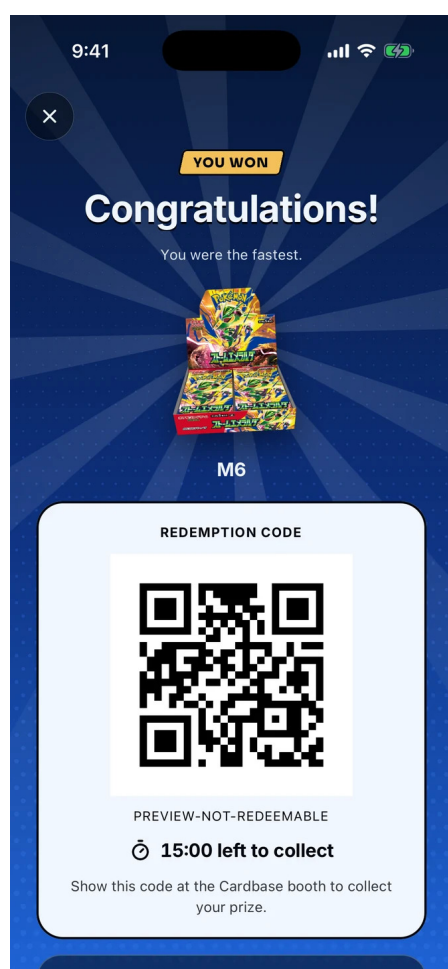
用印章次序挑戰決定獎品得主。

如何配合活動

把快閃場次配合贊助獎品或現場節目。推出時間由工作人員控制，獎品數量及規則在活動前設定。觀眾須允許通知才能收到推送。

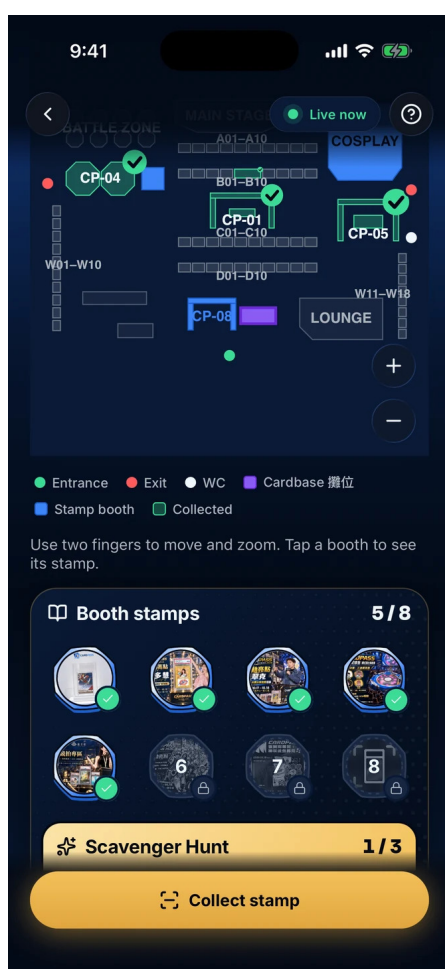
贏得獎品後，把領取流程也走完。

勝出後，App 顯示領獎憑證、QR code 與領取倒數。觀眾在畫面顯示的期限內到指定領獎處，工作人員核對並核銷憑證，再交付獎品。完成後畫面改為已領取，憑證不能重複使用。定時場次與快閃可有不同領取期限。



得獎憑證

顯示領取倒數與 QR code；示例憑證不能兌換。



找到領獎處

地圖以紫色標示 Cardbase 攤位，方便得主前往領獎。



確認已領取

核銷後顯示完成狀態，保留遊戲結果。

如何配合活動

需要指定領獎處、準備獎品庫存及安排核銷人員。領取期限、逾時處理及資格要求須寫入正式活動規則。

觀眾玩得清楚，工作人員也有工具。

Cardbase 管理平台支援 CardPass 活動配置及現場操作。以下說明工作人員使用的工具。

活動及品牌	活動名稱、主題圖像、日期、會場資料與正式規則。
攤位及地圖	參與站點、印章圖像、活動 QR code、場館地圖與領獎處。
場次及獎品	定時抽選、遊戲名額、獎品數量、快閃啟動及領取期限。
現場管理	工作人員使用管理平台查看進度、啟動快閃及核銷領獎憑證。
活動數據	查看加入人數、集章量、熱門站點、完成進度與場館熱度分布。

一起準備 CardPass 的集章活動。

先確認場地與合作內容，再決定集章路線、獎品與遊戲安排。上線前以實機演練加入、掃碼、通知、遊戲與核銷流程。

主辦方	確認場地、日期、動線、參與攤位、領獎處與正式規則。
合作夥伴	提供品牌素材、站點內容或贊助獎品，配合活動 QR code 擺放。
Cardbase	配置 App 活動、印章、地圖、場次及管理台，配合現場操作演練。

下一步：確認日期、場地、參與站點、獎品與現場人手。

線上介紹：cardbase-stamp-rally.pages.dev

本介紹沿用 CardPass Taiwan 2026 的 App 預覽畫面，介面為英文。畫面中的日期、獎品、進度與遊戲結果為預覽資料；正式安排以 CardPass 確認的活動規則為準。